

HOSAS QUICK REFERENCE QG-11

VERIFIZIERT

STAR CITIZEN 4.10.x

DE

REV 2026-09

ACHSE = die Funktion ist im Spiel eine Achse. Rechts daneben: Tastatur-Standard bzw. die generische Joystick-Achse des Standardprofils.

ROTATION

Nickachse	ACHSE
Joystick-Standard: Achse Y	
Gierachse	ACHSE
Joystick-Standard: Achse X	
Rollen	ACHSE
Joystick-Standard: Achse Z-Drehung	
Gierachse/Rollachse tauschen (umschalten)	KEIN STANDARD
Nicken/Gieren sperren	R-SHIFT
tippen = um, halten = aktiv	

STRAFE X / Y / Z

Nach links/rechts gleiten (abs.)	ACHSE
Nach oben/unten gleiten (abs.)	ACHSE
Schub vorwärts / rückwärts	ACHSE
Gleiten links / rechts (Taste)	A / D
Gleiten hoch / runter (Taste)	LEERTASTE / L-STRG

SCHUB, BOOST, BREMSE

Schub + / - (Taste)	W / S
Boost	L-SHIFT
Raumbremse	X
Speed Limiter (rel) (EN)	ACHSE
Acceleration Limiter (rel) (EN)	ACHSE
Entkoppelter Modus an/aus	C
tippen	

TARGETING

Feinde durchlaufen	5
tippen	
Ziele in Sicht durchlaufen	T
tippen	
Aktuelles Ziel freigeben	L-ALT + T
tippen	
Ping aktivieren	TAB
halten	

WAFFEN & GEGENMASSNAHMEN

Kanonen – Aktuelle Gruppe abfeuern	LMT
Raketen abfeuern (tippen)	LMT
Nächste Waffengruppe	MAUSRAD ↓
Köder – Salve abgeben	H
tippen	
Störsignal einsetzen	J

LANDUNG & NAVIGATION

Fahrwerk (umschalten)	N
tippen	
Landung anfragen	L-ALT + N
tippen	
Master-Modus SCM / NAV	B
0,25 s halten	
Quantenantrieb aktivieren (gedrückt halten)	LMT
0,25 s halten	
Karte	F2

EMPFOHLENE FUNKTIONSGRUPPIERUNG – LINKER STICK

- Achsen: Gleiten X/Y, Schub (vor/zurück)
- Tasten: Boost, Raumbremse, Speed Limiter
- Hat: Landung, Master-Modus, Quantum
- Frei: Gegenmaßnahmen, Ping

EMPFOHLENE FUNKTIONSGRUPPIERUNG – RECHTER STICK

- Achsen: Nicken, Gieren oder Rollen (Drehachse)
- Abzug: Waffen feuern · zweite Stufe: Raketen
- Hat: Zielerfassung (Feinde, in Sicht, freigeben)
- Kein Star-Citizen-Standard – eine Empfehlung von BalduursGATE.