

SHIP POWER & COMBAT QG-08

VERIFIZIERT

STAR CITIZEN 4.10.x

DE

REV 2026-09

Standardtasten aus dem Spiel – keine Loadout- oder Taktik-Empfehlungen. „kein Standard“ = selbst belegen.

TARGETING

Ping aktivieren	TAB halten
Ziele in Sicht durchlaufen	T tippen
Feinde durchlaufen	5 tippen
Angreifer durchlaufen	4 tippen
Verbündete durchlaufen	6 tippen
Alle durchlaufen	7 tippen
Unterziel weiter / zurück aufs Hauptziel	R / L-ALT + R tippen
Aktuelles Ziel freigeben	L-ALT + T tippen
Auto-Zielerfassung an/aus	T 0,25 s halten
Gepinntes Ziel 1–3 anvisieren	1 / 2 / 3 tippen
Ziel an Pin 1–3 heften	L-ALT + 1 / 2 / 3 tippen
Alle gepinnten Ziele entfernen	0 tippen
Geradeaus-Modus an/aus	L-ALT + L tippen = um, halten = aktiv

WAFFEN

Kanonen – Aktuelle Gruppe abfeuern	LMT
Waffengruppe nächste / vorherige	MAUSRAD ↓/↑
Kardanik fixiert / frei	G tippen
Zielmodus – Wechseln	R-ALT + G tippen
Precision Targeting an/aus	RMT tippen
Gestaffeltes Feuern – An/ausschalten	KEIN STANDARD
Verzögertes/Führendes Fadenkreuz umschalten	KEIN STANDARD

RAKETEN

Raketenbetriebsmodus (umschalten)	KEIN STANDARD
Raketen abfeuern (tippen)	LMT
Raketentyp nächster / vorheriger	MAUSRAD ↓/↑
Anzahl scharfer Raketen erhöhen	G tippen
Anzahl scharfer Raketen zurücksetzen	L-ALT + G tippen
Bomben – Einschlagsort umschalten	L-ALT + B tippen

COUNTERMEASURES

Köder – Salve abgeben	H tippen · halten = platzieren
Köder-Salvenradius + / –	R-ALT + H / L-ALT + H
Köder – Panikstart (tippen)	KEIN STANDARD
Störsignal einsetzen	J

ENERGIE & ZUWEISUNG

Leistung umschalten – alle	U
Leistung Triebwerke / Schilde / Waffen	I / O / P
Waffen +/–	F5 / F5 + L-ALT tippen
Triebwerke +/–	F6 / F6 + L-ALT tippen
Schilde +/–	F7 / F7 + L-ALT tippen
Zuweisung zurücksetzen	F8
F5 / F6 / F7 tippen = erhöhen, halten = Maximum; mit L-ALT = verringern / Minimum.	

SCHILDE & ESP

Schildlevel vorne / hinten +	KEIN STANDARD / KEIN STANDARD
Schildlevel links / rechts +	KEIN STANDARD / KEIN STANDARD
Schildlevel oben / unten +	KEIN STANDARD / KEIN STANDARD
Schildlevel zurücksetzen	KEIN STANDARD
ESP an/aus	KEIN STANDARD
ESP vorübergehend (halten)	KEIN STANDARD

GESCHÜTZE (TURRETS)

Geschütz-Gyrostabilisierung (umschalten)	E
Geschütz neu zentrieren (gedrückt halten)	C halten
Geschütz- Mausbewegung umschalten	Q tippen = um, halten = aktiv
Ferngeschütz vorheriges / nächstes	A / D
Change Turret Position (EN)	S
Ferngesteuertes Geschütz verlassen	Y
Geschütz-ESP an/aus (umschalten)	KEIN STANDARD