

Frachtweg nach Spieldaten und Spieltexten 4.10. Warenpreise ändern sich laufend – sie stehen hier nicht.

ABLAUF (BALDUURSGATE-ORDNUNG)

- 1 **AUFTRAG** Ware, Menge, Ziel lesen → 2 **ABHOLUNG** am Freight Elevator → 3 **LADEN** Traktorstrahl → Grid → 4 **TRANSPORT** Ladung sichern → 5 **ENTLADEN** auf die Plattform → 6 **ABLIEFERN** Move To Warehouse

Unsere Ordnung, keine Spielregel. Die Stationen stehen so in den Auftragstexten und der Frachtoberfläche des Spiels.

TRAKTORSTRAHL & LADEN

Traktorstrahl (Hand) **MAUSRAD** ↑/↓
Distanz + / –

Traktorstrahl (Schiff) **MAUSRAD** ↑/↓
Distanz + / –

Frachtbeladung anfragen **R-ALT** + **N**
tippen

Landung anfragen **L-ALT** + **N**
tippen

Interaktionsmodus **F**

Alle Waren lagern **KEIN STANDARD**

Inventar **I**
tippen

SCU & LADEZEIT (SPIELDATEN)

- **Größen:** Container von ⅛ bis 32 SCU.
- **Ladezeit je Container:** 1 SCU = 2 s ... 32 SCU = 18 s, dazu eine Grundzeit je Vorgang.
- **Folge:** 32 × 1 SCU = 64 s, 1 × 32 SCU = 18 s.
- **Cargo Grid:** Maße in Metern mit kleinstem und größtem erlaubtem Teil – meist 1,25 m bis 2,5 m Kante.

FREIGHT ELEVATOR

- **Freight Manager:** Warehouse · Elevator · Storage/Drawer.
- **Abholen:** Plattform senken → „Move To Elevator“ → anheben → Traktorstrahl.
- **Abgeben:** Container auf die Plattform → „Move To Warehouse“.
- **Meldungen:** Elevator Obstructed · Elevator is Full · Warehouse is Full · Item Type Not Accepted

TRAKTORSTRAHL – LAUT SPIELTEXT

- **Gewicht:** je schwerer, desto kürzer muss die Verbindung sein.
- **Sichtlinie:** unterbrochen oder verdeckt = Verbindung reißt.
- **Tempo:** zu schnelle oder scharfe Bewegungen trennen die Verbindung.

ACHTUNG

- Explosive Fracht: nimmt das Schiff Schaden, kann sie explodieren.
- Ware im Ladebereich verfällt, wenn du den Bereich verlässt.
- Ziellager voll = Ablieferung nicht möglich.

KAUFEN / VERKAUFEN

Preise ändern sich laufend – deshalb keine Werte auf diesem Blatt. Aktuelle Preise am Terminal im Spiel prüfen.

NOCH NICHT VERIFIZIERT (4.10)

- **Meter ↔ SCU** – Umrechnung nicht eindeutig
- **Traktorstrahl** – Massegrenzen und Reichweiten
- **Außenladung** – Gefährdung im Flug