

Standardtasten für Tastatur und Maus aus dem Standardprofil des Spiels.

## BEWEGUNG

|                                    |                                                     |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| Bewegen                            | <b>W</b> / <b>A</b> / <b>S</b> / <b>D</b><br>halten |
| Rennen                             | <b>L-SHIFT</b><br>tippen = um, halten = aktiv       |
| Springen                           | <b>LEERTASTE</b>                                    |
| Ducken                             | <b>C</b><br>tippen = um, halten = aktiv             |
| Liegen                             | <b>L-STRG</b>                                       |
| Rollen im Liegen links / rechts    | <b>Q</b> / <b>E</b><br>2× tippen                    |
| Lehnen links / rechts              | <b>Q</b> / <b>E</b><br>halten                       |
| Ausweichen links / rechts / hinten | <b>A</b> / <b>D</b> / <b>S</b><br>2× tippen         |

## WAFFE

|                                |                                   |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| Schusswaffe – Angriff          | <b>LMT</b>                        |
| Zielansicht/ADS                | <b>RMT</b>                        |
| Atem anhalten (ADS)            | <b>L-SHIFT</b><br>halten          |
| Nachladen                      | <b>R</b><br>tippen                |
| Waffe wegstecken               | <b>R</b><br>0,5 s halten          |
| Feuermodus wechseln            | <b>B</b>                          |
| Waffenausrichtung (umschalten) | <b>L-ALT</b> + <b>R</b><br>tippen |
| Anvisierreichweite + / –       | <b>BILD</b> ↑/↓                   |
| Zoom (ADS) + / –               | <b>MAUSRAD</b> ↑/↓                |
| Interact With Scope (ADS) (EN) | <b>L-SHIFT</b><br>tippen          |
| FPS: Unterlaufaufsatz-Aktion   | <b>U</b>                          |
| Waffe anpassen                 | <b>J</b><br>tippen                |
| Munition bündeln               | <b>L-ALT</b> + <b>1</b>           |

## WAFFENWAHL

|                                    |                                          |
|------------------------------------|------------------------------------------|
| Primär / Sekundär / Handwaffe      | <b>1</b> / <b>2</b> / <b>3</b><br>tippen |
| Gadget wählen                      | <b>5</b><br>tippen                       |
| Nahkampfwaffe wählen               | <b>V</b><br>tippen                       |
| Unbewaffneter Kampf                | <b>6</b><br>tippen                       |
| 1 / 2 / 3 halten = Radmenü Waffen. |                                          |

## GRANATEN & WERFEN

|                                   |                      |
|-----------------------------------|----------------------|
| Radmenü – Wurfwaffenauswahl       | <b>G</b>             |
| Werfen – über Kopf und beidhändig | <b>LMT</b><br>halten |
| Werfen – von unten                | <b>RMT</b><br>halten |
| Radmenü – Verbrauchsgüter         | <b>4</b>             |

## NAHKAMPF

|                                        |                                          |
|----------------------------------------|------------------------------------------|
| Leichter Angriff links / rechts        | <b>LMT</b> / <b>RMT</b><br>tippen        |
| Schwerer Angriff links / rechts        | <b>LMT</b> / <b>RMT</b><br>0,25 s halten |
| Nahkampf mit Fernkampfwaffe / Takedown | <b>MMT</b><br>0,25 s halten              |

## INTERAKTION

|                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| Interaktionsmodus                 | <b>F</b>                          |
| Persönlicher innerer Dialog (PID) | <b>L-ALT</b> + <b>F</b>           |
| Taschenlampe (umschalten)         | <b>T</b>                          |
| Helm (Ausrüsten)                  | <b>L-ALT</b> + <b>H</b><br>tippen |
| Helmvisier abwischen              | <b>L-ALT</b> + <b>X</b>           |
| Freie Kamera (gedrückt halten)    | <b>Z</b><br>halten                |

## LOOT & INVENTAR

|                                                        |                           |
|--------------------------------------------------------|---------------------------|
| Inventar                                               | <b>I</b><br>tippen        |
| Beute-Ansicht                                          | <b>I</b><br>0,25 s halten |
| Beute: Ansicht wechseln                                | <b>TAB</b>                |
| Beute: Waffenaufsätze                                  | <b>Q</b>                  |
| Gegenstand fallen lassen                               | <b>KEIN STANDARD</b>      |
| Alle Waren lagern                                      | <b>KEIN STANDARD</b>      |
| I tippen = Inventar · I 0,25 s halten = Beute-Ansicht. |                           |

## NOTFALL

|                                 |                                  |
|---------------------------------|----------------------------------|
| Rettung anfragen (kampfunfähig) | <b>M</b><br>1,5 s halten         |
| Respawn erzwingen (EVA/zu Fuß)  | <b>RÜCKTASTE</b><br>0,5 s halten |