

Standardtasten aus dem Spiel. Der Ablauf ist die Reihenfolge der BalduursGATE Academy – keine Erträge, keine Preise.

## ABLAUF



Reihenfolge nach der BalduursGATE Academy („Salvage – vom Wrack bis zur Ladung“). Im Spiel noch nicht Schritt für Schritt bestätigt.

## SCAN & MODUS

|                                  |               |
|----------------------------------|---------------|
| Scan-Modus (umschalten)          | V             |
| Ping aktivieren                  | TAB<br>halten |
| Bergungsmodus (umschalten)       | M             |
| Set Salvage Operator Mode (EN)   | KEIN STANDARD |
| Kardanbergungsmodus (umschalten) | G             |
| Kardan zurücksetzen              | L-ALT + G     |

## FRACTURE / DISINTEGRATE

|                               |                                          |
|-------------------------------|------------------------------------------|
| Fracture-Werkzeug fokussieren | L-ALT + W                                |
| Feuern – Fracture             | R-ALT + W<br>tippen = um, halten = aktiv |
| Disintegrate fokussieren      | KEIN STANDARD                            |
| Feuern – Disintegrate         | R-ALT + S<br>tippen = um, halten = aktiv |
| Structural-Modi durchlaufen   | KEIN STANDARD                            |

## NOCH NICHT VERIFIZIERT (4.10)

Steht nicht in unseren Spieldaten – deshalb hier ohne Erklärung:

- **RMC** – welches Material beim Schaben entsteht und wie viel
- **Fracture / Disintegrate** – was die Werkzeuge am Wrack bewirken
- **Strahlenabstand, Modifikatoren** – ihre Wirkung
- **Fundorte, Preise, Verkaufsorte** – am Terminal im Spiel prüfen

## SCRAPE – BERGUNGSKÖPFE

|                                    |                                              |
|------------------------------------|----------------------------------------------|
| Feuern – fokussiert                | LMT<br>tippen = um, halten = aktiv           |
| Feuern – links / rechts            | R-ALT + A / D<br>tippen = um, halten = aktiv |
| Alle Köpfe fokussieren             | L-ALT + S                                    |
| Kopf links / rechts fokussieren    | L-ALT + A / D                                |
| Relativer Strahlenabstand          | MAUSRAD<br>Achse                             |
| Bergungsstrahlenachse (umschalten) | L-ALT + RMT                                  |
| Modifikatoren links durchlaufen    | RMT                                          |

## CARGO & TRAKTORSTRAHL

|                         |                     |
|-------------------------|---------------------|
| Traktorstrahl (Schiff)  | MAUSRAD ↑/↓         |
| Traktorstrahl (Hand)    | MAUSRAD ↑/↓         |
| Frachtbeladung anfragen | R-ALT + N<br>tippen |

## SALVAGE-SCHIFFE (SPIELDATEN 4.10)

- **Mit Bergungskopf-Steckplatz:** Vulture, Reclaimer, Fortune, MOTH, Salvation
- **Schabermodule:** fünf Stück in den Bauplänen.
- **Hinweis:** Tippen schaltet das Feuern um, Halten feuert, solange du hältst.