

CAMERA & CINEMATIC QG-02

TEILWEISE VERIFIZIERT

STAR CITIZEN 4.10.x

DE

REV 2026-09

Standardtasten für Tastatur und Maus aus dem Standardprofil. „kein Standard“ = selbst belegen.

ZU FUSS

Verfolgerperspektive (umschalten) **F4** tippen

Freie Kamera (gedrückt halten) **Z** halten

Heran- / Herauszoomen (ADS) **MAUSRAD** ↑/↓

FOIP: Selfie-Kamera **NUM -** halten (ab 0,25 s)

IM SCHIFF / FAHRZEUG

Kamera-Ansicht durchlaufen **F4** tippen

Freies Umsehen (gedrückt halten) **Z** halten

Zoom (Verfolgerperspektive) + / - **MAUSRAD** ↑/↓

Umsehen links/rechts · oben/unten **MAUS** ⇐/⇨ Achse

Nach hinten schauen **,** halten

Kamera-Orbitmodus durchlaufen **KEIN STANDARD**

Dynamischen Zoom umschalten (abs.) **KEIN STANDARD**

ERWEITERTE KAMERA - MODIFIKATOR

Modifikator für erweiterte Kamerasteuerung (gedrückt halten) **F4** halten

Modifikator für erweiterte Kamerasteuerung (gedrückt halten) **Z** halten

Beide heißen im Spiel „Modifikator ... (gedrückt halten)“. Die Aktionen daneben gehören zur selben Gruppe; das Zusammenspiel ist im Spiel noch nicht getestet.

KAMERA BEWEGEN

X-Versatz - / + **←** / **→**

Y-Versatz - / + **↓** / **↑**

Z-Versatz - / + **BILD** ↓/↑

Aktuelle Ansicht zurücksetzen **NUM ***

SICHTFELD & SCHÄRFENTIEFE

Sichtfeld vergrößern / verkleinern **NUM +/-**

Schärfentiefe erhöhen / verringern **POS1** / **ENDE**

GESPEICHERTE ANSICHTEN

Ansicht 1-3 laden **NUM 1/2/3** tippen

Ansicht 4-6 laden **NUM 4/5/6** tippen

Ansicht 7-9 laden **NUM 7/8/9** tippen

Ansicht 1-3 speichern **NUM 1/2/3** 0,25 s halten

Ansicht 4-6 speichern **NUM 4/5/6** 0,25 s halten

Ansicht 7-9 speichern **NUM 7/8/9** 0,25 s halten

Gespeicherte Ansicht löschen **NUM 0** 0,25 s halten

Gleiche Num-Taste: tippen = laden, 0,25 s halten = speichern.

CINEMATIC & PRECISION

Kino-Kamera aktivieren (umschalten) **KEIN STANDARD**

Precision Targeting an/aus **RMT** tippen

Precision Targeting – max. Zoom **RMT** halten (ab 0,25 s)

Precision Targeting – Kameraverfolgung **R-ALT** + **RMT** tippen

HEAD TRACKING & VR

Kopfverfolgung aktivieren (umschalten) **NUM /**

Kopfverfolgung neu zentrieren **NUM 5**

Kopfverfolgung in 3rd Person **KEIN STANDARD**

[Experimentell] VR – an/aus **NUM /**

[Experimentell] VR – Kinomodus **L-ALT** + **NUM 5**