

FLIGHT & NAVIGATION QG-01

VERIFIZIERT

STAR CITIZEN 4.10.x

DE

REV 2026-09

Standardtasten für Tastatur und Maus. „kein Standard“ = das Spiel kennt die Funktion, belegt sie ab Werk aber nicht – selbst belegen.

START / COCKPIT

Flug-Systeme bereit	R-ALT + R
Leistung umschalten – alle	U
Scheinwerfer (umschalten)	L
mobiGlas (umschalten)	F1
Karte	F2
Sitz verlassen	Y
Anschlüsse verriegeln (alle)	R-ALT + K

MASTER-MODUS SCM / NAV

Zwischen SCM und NAV wechseln	B 0,25 s halten
SCM festlegen	KEIN STANDARD
NAV festlegen	KEIN STANDARD
Quantenflugsystem (umschalten)	KEIN STANDARD

FLIEGEN

Schub + / –	W / S
Gleiten links / rechts	A / D
Gleiten hoch / runter	LEERTASTE / L-STRG
Rollen links / rechts	Q / E
Nicken / Gieren	MAUS $\updownarrow$ / $\leftarrow\rightarrow$ Achse
Nase hoch / runter (Tastatur)	↓ / ↑
Boost	L-SHIFT
Raumbremse	X
Nicken/Gieren sperren	R-SHIFT

tippen = um, halten = aktiv

COUPLED / DECOUPLED

Entkoppelter Modus an/aus	C tippen
Cruise-Modus des Schubs an/aus	L-ALT + C
Schub-Trimming lösen	X tippen
G-Kraft-Sicherung ein/aus	KEIN STANDARD
ESP an/aus	KEIN STANDARD

SPEED LIMITER

Speed Limiter an/aus	KEIN STANDARD
Speed Limiter Schritt + / –	L-ALT + MAUSRAD $\updownarrow$
Acceleration Limiter + / –	R-ALT + MAUSRAD $\updownarrow$

TAKEOFF / LANDING

Landung anfragen	L-ALT + N tippen
Fahrwerk (umschalten)	N tippen
Automatische Landung	N 0,25 s halten
VTOL umschalten	K tippen
Frachtbeladung anfragen	R-ALT + N tippen
Docken (Initiieren)	R-ALT + N tippen

N tippen = Fahrwerk · N 0,25 s halten = Autolandung.

QUANTUM TRAVEL

Karte (Ziel setzen)	F2
Quantenantrieb aktivieren (gedrückt halten)	LMT 0,25 s halten
Sprungantrieb: Sprung anfragen	LMT tippen

ABLAUF QUANTUM (LAUT SPIELTEXT)

- 1 Ziel auf der Karte setzen – ein Wegpunkt erscheint im Visier.
- 2 Quantenantrieb vollständig anlaufen lassen.
- 3 Schiff auf die Markierung ausrichten.
- 4 Quantenantrieb aktivieren – halten, nicht tippen.
→ Danach braucht der Antrieb eine Abkühlzeit.

TARGETING (GRUNDFUNKTIONEN)

Ping aktivieren	TAB halten
Ziele in Sicht durchlaufen	T tippen
Feinde durchlaufen	5 tippen
Angreifer durchlaufen	4 tippen
Aktuelles Ziel freigeben	L-ALT + T tippen
Precision Targeting an/aus	RMT tippen
Ziel grüßen	9 tippen

COUNTERMEASURES

Köder – Salve abgeben	H tippen
Störsignal einsetzen	J

BLICK

Freies Umsehen	Z halten
Kamera-Ansicht durchlaufen	F4 tippen
Nach hinten schauen	, halten